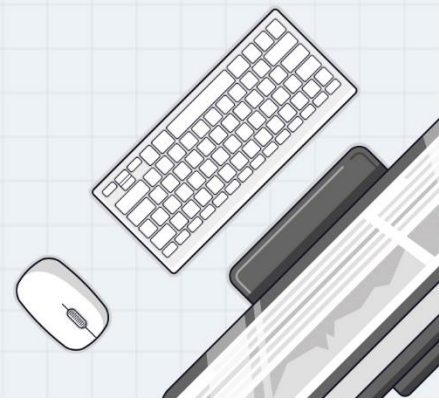




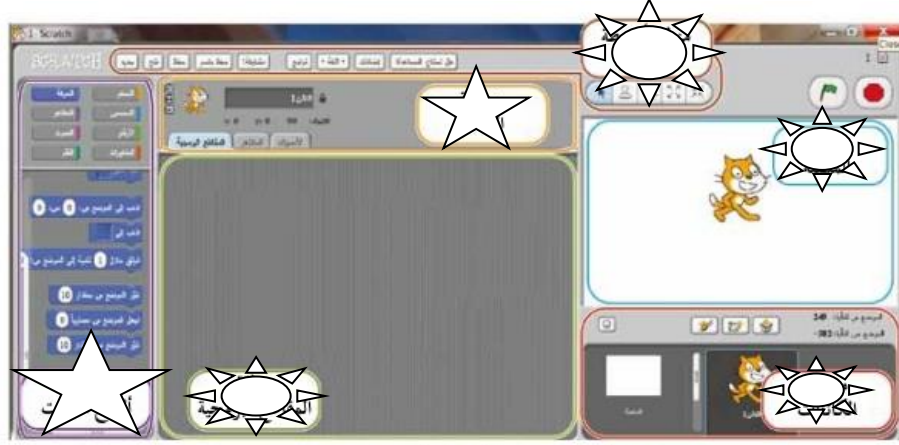
الصف الثامن

حاسوب

امتحان الوحدة الثانية



السؤال الاول : انظر الشكل الاتي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه:



الشكل (٢-٦): الشاشة الرئيسة لسكراتش وأجزاؤها.

- أ- سم الاجزاء الرئيسية للشاشة؟
- ب- اذكر خطوات تشغيل البرنامج؟
- ت- اذكر مزايا برنامج سكراتش؟
- ث- اذكر خطوات اغلاق البرنامج؟

السؤال الثاني ضع اشارة صح امام العبارة الصحيحة و اشارة خطأ امام العبارة الخاطئة: 4 علامات

1. () يمكن التعامل مع سكراتش باستخدام لغات عربية فقط
2. () الكائن النشط هو الذي تظهر صورته في منطقة التحكم
3. () المظهر هو التغير الذي يحدث على الكائن
4. () يوجد في برنامج سكراتش كائن افترض واحد هو هرة سكراتش

5. (إضافة المظاهر والاصوات لا يضيف اي شي للمشروع)
6. (الاداة المستخدمة في حذف الكائنات في منطقة المنصة هي مقص)

السؤال الثالث: عرف المفاهيم والمصطلحات الاتيه:

- المظاهر :
- المشروع :
- سكراتش :

السؤال الرابع اذكر ازار نمط الدوران ووظيفة كل منها؟

منصة أساس التعليمية

انتهت الامتحان

الإجابات

السؤال الاول : انظر الشكل الاتي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه:



الشكل (٢-٦): الشاشة الرئيسة لسكراتش وأجزاؤها.

أ- سم الاجزاء الرئيسية للشاشة؟

ب- اذكر خطوات تشغيل البرنامج؟

خطوات تشغيل برنامج سكراتش:

- ابدأ
- كافة البرامج
- مجلد سكراتش
- برنامج سكراتش

ت- اذكر مزايا برنامج سكراتش؟

أ- انشاء برامج تتحكم بالرسوم والصور والصوتيات ودمجها معا

ب- انشاء مقاطع برمجية

ت- ارسال المشاريع واستقبالها عن طريق الانترنت

ث- اذكر خطوات اغلاق البرنامج؟

من الزاوية اليمنى للشاشة زر الاغلاق X

السؤال الثاني : ضع اشارة صح (✓) امام العبارة الصحيحة و اشارة خطأ (x) امام العبارة الخاطئة :

1. (x) يمكن التعامل مع سكراتش باستخدام لغات عربية فقط
2. (✓) الكائن النشط هو الذي تظهر صورته في منطقة التحكم
3. (x) المظهر هو التغير الذي يحدث على الكائن
4. (✓) يوجد في برنامج سكراتش كائن افترض واحد هو هرة سكراتش
5. (x) اضافة المظاهر والاصوات لا يضيف اي شي للمشروع
6. (✓) الاداة المستخدمة في حذف الكائنات في منطقة المنصة هي مقص

منصة أساس التعليمية

السؤال الثالث: عرف المفاهيم والمصطلحات الآتية:

- **المظاهر :** هو التغير الذي يحدث في شكل الكائن او في شكل الخلفية.
- **المشروع :** هو مجموعة من الكائنات يمكن برمجتها للتحرك على المنصة واصدار الاصوات وتغيير شكلها والاستجابة للكائنات الاخرى.
- **سكراتش :** هي لغة برمجة تساعد في انشاء مشاريع رسوم متحركة والالعاب وقصص تعليمية بسهولة .

السؤال الرابع : اذكر ازار نمط الدوران ووظيفة كل منها؟

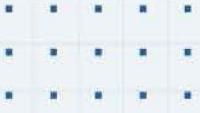
أ- الدوران الممكن : السماح لدوران الكائن في الاتجاهات جميعها

ب- مواجهة لليمين واليسار : السماح بدوران الكائن الى جهة اليمين او اليسار فقط (انعكاس افقي)

ت- لا دوران : عدم السماح بدوران الكائن نهائيا.



انتهت الامتحان منصة أساس التعليمية



فيديوهات شرح المادة بشكل كامل على بطاقات أساس



06 222 9990

0799 797 880

